

REGULAMIN TURNIEJU „ZA GARŚĆ MIEDZIAKÓW”

w ramach wydarzenia „Spotkajmy się! Pograjmy!” – Horyniec-Zdrój

I. Informacje ogólne

- Organizatorem Turnieju jest Horyniecki Klub Gier Planszowych DRAGON, działający przy Gminnej Bibliotece Publicznej w Horyńcu-Zdroju.
- Turniej odbywa się w dniu 20 września 2025 r. w trakcie wydarzenia „Spotkajmy się! Pograjmy!” w Gminnej Bibliotece Publicznej w Horyńcu-Zdroju.
- O godz. 13:00 nastąpi tłumaczenie zasad gry, a o godz. 13:30 rozpocznie się turniejowa rozgrywka.
- Organizator zapewnia nagrody rzeczowe – gry planszowe dla czterech najlepszych uczestników.
- Udział w Turnieju jest bezpłatny.

II. Zasady uczestnictwa

1. Uczestnikiem Turnieju może być każda osoba pełnoletnia lub osoba niepełnoletnia:
 - w wieku poniżej 10 lat – wyłącznie pod opieką osoby dorosłej (rodzica, opiekuna prawnego, nauczyciela lub innej upoważnionej osoby obecnej podczas Turnieju),
 - w wieku 10–17 lat – po przedłożeniu pisemnej zgody rodzica/opiekuna prawnego na udział w wydarzeniu (zgodnie z załącznikiem nr 1 do regulaminu wydarzenia „Spotkajmy się! Pograjmy!”) lub w obecności dorosłego opiekuna.
2. Zgłoszenie udziału w Turnieju następuje poprzez wpisanie się na listę uczestników w dniu Turnieju, w punkcie informacyjnym wydarzenia, przed godziną 13:10.
3. Udział w Turnieju oznacza akceptację niniejszego regulaminu oraz zgodę na utrwalenie wizerunku uczestnika w formie fotografii i nagrań wideo w celach dokumentacyjnych, archiwalnych i promocyjnych Organizatora.
4. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad gry, niniejszego regulaminu oraz poleceń sędziów. Decyzje sędziów są ostateczne.

III. Zasady rozgrywki

1. Turniej rozgrywany jest zgodnie z oficjalną instrukcją gry „Za garść miedziaków”.
2. Jeśli liczba zgłoszonych uczestników przekroczy 16 osób, rozgrywka zostanie podzielona na dwie partie eliminacyjne, a następnie zostanie rozegrany finał pomiędzy zwycięzcami poszczególnych partii
3. Zwycięza gracz, który po zakończeniu partii ma **najwięcej miedziaków**, licząc:
 - miedziaki fizyczne,
 - miedziaki z kart zadań,
 - miedziaki z karty przygody/bossa,
 - 2 dowolne zasoby = 1 miedziak (jak w instrukcji).

4. W przypadku remisu o kolejności decyduje:

- **Liczba zrealizowanych zadań (pieczęci)**
- **Liczba pokonanych stworów**

Jeżeli nadal remis – **dogrywka finałowa** (krótka partia do ustalonej liczby miedziaków).

IV. Niesportowe zachowania

1. Każdy uczestnik ma prawo zgłosić sędziemu przypadki nieuczciwego zachowania innych graczy, w tym m.in.:
 - próby łamania zasad gry,
 - celowe rozpraszanie innych uczestników,
 - nieuprawnione podpowiadanie,
 - celowe przedłużanie rozgrywki,
 - korzystanie z urządzeń elektronicznych w sposób mogący wpłynąć na wynik gry.
2. Sędzia rozpatruje zgłoszenie i w przypadku stwierdzenia naruszenia udziela ostrzeżenia.
3. Uczestnik, który otrzyma drugie ostrzeżenie, zostaje wykluczony z Turnieju, a jego dotychczasowe wyniki są anulowane.
4. Sędzia ma prawo udzielić ostrzeżenia także z własnej inicjatywy.

V. Nagrody

1. Organizator zapewnia nagrody rzeczowe – gry planszowe dla czterech najlepszych uczestników.
2. kolejności wyboru nagród decyduje zajęte miejsce w klasyfikacji końcowej.
3. Ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród nastąpi bezpośrednio po zakończeniu rozgrywek.

VI. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie, o których uczestnicy zostaną poinformowani przed rozpoczęciem Turnieju.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają postanowienia regulaminu wydarzenia „Spotkajmy się! Pograjmy!” – Horyniec-Zdrój oraz przepisy Kodeksu cywilnego.